



KURSPLAN

Datorstöd visualisering, 7,5 högskolepoäng

Visualisation in Computer, 7.5 credits

Kurskod:	TDVB17	Utbildningsnivå:	Grundnivå
Fastställd av:	VD 2008-01-28	Utbildningsområde:	Tekniska området (95%) och samhällsvetenskapliga området (5%)
Gäller fr.o.m.:	2010-08-01	Ämnesgrupp:	MT1
Version:	1	Fördjupning:	GIF
		Huvudområde:	Maskinteknik

Lärandemål

Efter genomförd kurs skall studenten

- kunna visualisera en produkt eller en teknisk funktion på ett informativt sätt med hjälp av datorstöd
- ha kunskap om, och färdigheter i, beslutsmodeller av olika karaktär och syften

Innehåll

Studenten skall få baskunskaper i olika tekniker för att visualisera en produkt eller en teknisk funktion med inriktning på modelleringsteknik, animering och fotorendering. Studenten får övning i programvaror med vilka de skall kunna skapa och manipulera såväl modeller som bilder.

Ytmodellering

- Geometrisk beskrivning och representation
- Metodik och verktyg vid ytmodellering

Teknik för att skapa realistiska effekter (texturer, ljus, mm)

Filformat

Skapande av geometri

- Med hjälp av 2-dimensionella bilder
- Ytmodellering

Fotorendering

Fotomanipulation

Grundläggande animeringsteknik

Undervisningsformer

Föreläsningar, övningar, laborationer, projektarbete och inlämningsuppgifter.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

Förkunskapskrav

Enligt programmets behörighetskrav (eller motsvarande kunskaper).

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Underkänd eller Godkänd.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Inlämningsuppgifter och projektarbete	7,5 hp	U/G

Kurslitteratur

Litteratur

The art of 3D-computer animations and imaging.

Kopierat material.

Övriga lärresurser

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator