



KURSPLAN

Multimedia med HTML5, 6 högskolepoäng

Multimedia with HTML5, 6 credits

Kurskod:	TM5K14	Utbildningsnivå:	Grundnivå
Fastställd av:	VD 2014-02-27	Utbildningsområde:	Tekniska området (95%) och samhällsvetenskapliga området (5%)
Gäller fr.o.m.:	2014-08-01	Ämnesgrupp:	DT1
Version:	1	Fördjupning:	GIF
Diarienummer:	JTH 2014/1045-122	Huvudområde:	Informatik

Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- ha kännedom om olika utvecklingsmiljöer för att skapa multimedia
- ha kännedom om olika metoder att skapa webbaserad multimedia
- visa kunskap om olika tekniker inom ljud, grafik och video

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att skapa målgruppsanpassade multimediala applikationer
- visa färdighet i skapa interaktiva applikationer med klientbaserad programmering

Innehåll

Kursen innehåller tekniker för att skapa målgruppsanpassade och funktionella multimediala presentationer och applikationer. Kursen behandlar multimedia anpassad för internet och mobila plattformar.

Kursen innehåller följande moment:

- Planering av interaktiva applikationer
- Utvecklingsmiljöer för webbaserad multimedia
- Multimedieprogrammering
- Grafik- och ljudteori
- Video och animering

Undervisningsformer

Föreläsningar, laborationer och projekt.

Undervisningen bedrivs på engelska.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt genomgångna kurser i Webbprogrammering och gränssnittsdesign, 9 hp

samt Klientprogrammering med javascript, 6 hp (eller motsvarande kunskaper).

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Projekt	6 hp	5/4/3/U

Kurslitteratur

Litteratur

Kurslitteraturen fastställs en månad före kursstart.

HTML5 Games: Creating Fun with HTML5, CSS3, and WebGL Seidelin, J. (2012)

West Sussex: JOHN WILEY & SONS.