



KURSPLAN

3D III Technical Direction, 9 högskolepoäng

3D III Technical Direction, 9 credits

Kurskod:	TDDK14	Utbildningsnivå:	Grundnivå
Fastställd av:	VD 2014-02-27	Utbildningsområde:	Tekniska området (95%) och samhällsvetenskapliga området (5%)
Gäller fr.o.m.:	2014-08-01	Ämnesgrupp:	TE9
Version:	1	Fördjupning:	G1F
Diarienummer:	JTH 2014/810-122		

Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- visa grundläggande förståelse för scriptspråket Python
- visa översiktlig kunskap om dynamiska simuleringar och dess tillämpningar
- visa förståelse för samtliga delmoment inom 3D för att utifrån problemanalys göra förändringar i produktionsprocessen.

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att skapa en tidssparande funktion alternativt nytt verktyg i mjukvaran genom användning av scripting.
- visa färdighet att självständigt välja teknik för simulering vid olika scenarion

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- visa insikt i problemanalys för att förutse problem i enstaka skott samt ta ställning till och välja lämplig lösning.

Innehåll

Kursen utgör en teknisk fördjupning inom 3D. Denna tekniska inriktning innefattar metoder, analyser och lösningsorienterade uppgifter.

Kursen innehåller följande moment:

- Python & Maya
- Dynamics & Simulations
- Nucleus
- Problem Prediction & Analysis
- Pipeline & Workflows

Undervisningsformer

Föreläsning

Workshops

Handledning

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt genomgången kurs i Postproduktion, flöden och processer I, 6 hp (eller motsvarande kunskaper).

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Examination	9 hp	5/4/3/U

Kurslitteratur

Litteratur

Kurslitteraturen fastställs en månad före kursstart.